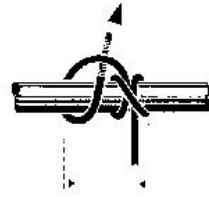


## Wichtige Stiche und Knoten im THW

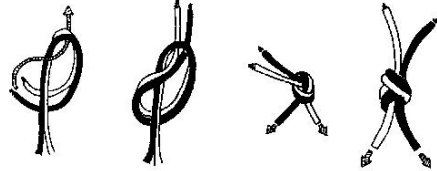
Mastwurf

... zum Festlegen eines Seiles an ein Objekt



Sackstich

... zum Verbinden zweier Seile



Doppelstich

... zum Verbinden zweier gleich starker Seile



Hinterstich

... zum Verbinden etwa gleich starker Seile



Doppelter Hinterstich

... zum Verbinden ungleich starker Seile



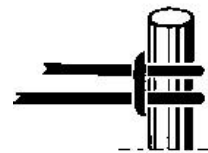
Hinterstich mit Halbschlag

... zum Verbinden ungleich starker Seile



Doppelter Ankerstich

... zum Befestigen einer Last bzw. zum Festlegen und sichern eines Gegenstandes



Zimmermanns-schlag

... zum Anschlagen von Lasten, der Kopfschlag verhindert ein Taumeln

