

PAIPAÏ

Designer
LucidiPevere

Beschreibung

Das Sofa PAIPAÏ ist aus einer einfachen Handbewegung entstanden, dem Falten eines Blattes Papier, um eine geschlossene Form zu erzeugen. So entstand ein kokonartiges Sitzmöbel, dem man ansieht, wie bequem es ist. Die Faltungen drücken dem Schaumstoff ihren Stempel auf, bestimmen die Formen, heben die Armlehnen hervor und schaffen dadurch die Identität des Sofas PAI-PAÏ, das seine Bezeichnung in Anlehnung an den gleichnamigen Fächer mit der charakteristischen runden Form erhielt. Dank der Höhe der Rückenlehne und der großzügigen Verwendung an hochwertigen Schaumstoffen bietet PAIPAÏ den allerhöchsten Sitzkomfort.



Technische Daten

AUFBAU

Struktur Sofa und Love-Seat, geschweißter Stahlrohrrahmen. Struktur Armlehne, flexibles Hightech-Gewebe und Metallteil als Verbindung zwischen Armlehne und Sitzfläche. Verschraubung sichtbar als Designmerkmal. Struktur Hocker: Mehrschichtholzplatten. Struktur komplett mit Polyether- und Polyurethanschaumstoff komplett mit Polyesterwatte 100 g/ m² und 200 g/ m² ummantelt. Füße Stahlrohr Durchmesser 18 mm mattschwarz.

Unterfederung Sofa und Love-Seat durch elastische Gurte. Sitzfläche und Rückenlehne Sofa und Loves-Seat sowie Hocker, Polyurethanschaumstoff (38 kg/m³ – 3,6 kPa und ultraweicher Schaumstoff 30 kg/m³ – 1,8 kPa), mit Polyesterwatte 200 g/ m²(Sitzfläche) bzw. 100 g/ m²und 200 g/ m²(Rückenlehne) ummantelt. Keilkissen 66 x 30 cm, mit Gänsefederfüllung (davon 15 % kleine Federn).

ZUSCHNITT / BEZÜGE

Rückenlehne mit 5 mm-Wulst-Ziemaht. Bezüge abziehbar in Stoff und Leder. Gut geeignet für Bezüge Harald, Gandino, Match, Canvas, Leder.

Weitere Informationen auf

www.ligne-roset.com

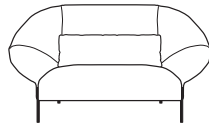
© Ligne Roset 2018

LOVESEAT

ABMESSUNGEN

H 830 mm - B 1500 mm - T 970 mm - SH 390 mm -

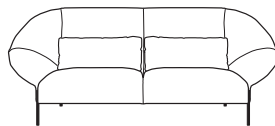
Weitere Größen



loveseat

ABMESSUNGEN

H 830 - mm
B 1500 - mm
T 970 - mm
SH 390 - mm



3-sitzer

ABMESSUNGEN

H 830 - mm
B 2250 - mm
T 970 - mm
SH 390 - mm



hocker

ABMESSUNGEN

B 770 - mm
T 530 - mm
SH 390 - mm