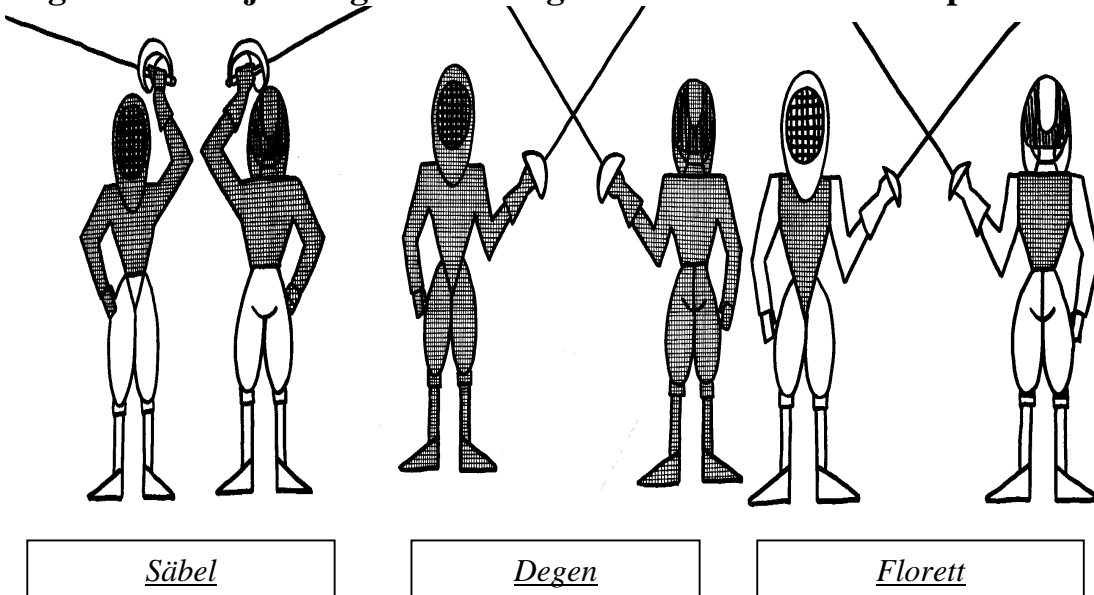




11. Trage unter die jeweilige Abbildung der Trefffläche die entsprechende Waffe ein:



12. Was ist ein Angriff?

Die Bedrohung der Trefffläche mit dem gestreckten Arm.

13. Bei welcher Waffe zählen Doppeltreffer?

Nur beim Degen

14. Was macht man als erstes, wenn man in die Turnierhalle kommt?

Bei der Fechtpaßannahme den Fechtpass abgeben, dann Maske und E-Weste/E-Jacke prüfen lassen

15. Was versteht man unter der Abkürzung TD?

- Turnierleitung (Technisches Direktorium)  
- Ansprechpartner bei Protesten

16. Welche Dokumente muss ein Fechter zu einem Turnier vorlegen?

Gültiger Fechtpass mit Fechtpassverlängerung für das laufende Jahr,  
ärztliches Gesundheitszeugnis das nicht älter als ein Jahr ist, ab dem  
18. Lebensjahr entfällt das Gesundheitszeugnis

17. Wieviel intakte Waffen und Körperkabel muss der Fechter zur Bahn mitbringen?

Zwei Waffen und zwei Körperkabel

18. Auf welcher Seite schnallt sich der zuerst aufgerufene Fechter an?

Auf der vom Obmann aus gesehenen rechten Seite

19. Nenne die Ausnahme, wenn sich der zuerst aufgerufene Fechter auf der linken Seite anschnallt.

Der Fechter ist Linkshänder

**20. Was macht man vor und nach dem Gefecht ?**

Man führt den Fechtergruß aus, nach dem Gefecht zusätzlich Verabschiedung mit der waffenfreien Hand

**21. Was macht man bei Gleichstand vor dem Entscheidungstreffer?**

Man hebt die Maske an mit Kurzgruß zum Gegner

**22. Wie gibt der Obmann die Treffer der Fechter an?**

Er nennt zuerst die Treffer des von ihm aus gesehen rechten Fechters, dann die des linken Fechters

**23. Wie zeigt man dem Obmann an, dass man eine Kampfunterbrechung wünscht?**

Durch heben der waffenfreien Hand.

**24. Wann kann ich den Obmann nach der verbleibenden Kampfzeit fragen?**

In einer Gefechtsunterbrechung.

**25. Was machst Du, wenn Deine Waffe im Gefecht nicht mehr anzeigt?**

Die eventuell defekte Waffe muss sofort dem Obmann zur Überprüfung hingehalten werden. ( **Kein Selbsttest!!** )

**26. Was geschieht, wenn die vorgeschriebene Zahl an Waffen während des Gefechtes kaputt geht?**

Der Obmann gibt die Möglichkeit, eine Ersatzwaffe in möglichst kurzer Zeit (5 Min.) zu beschaffen.

**27. Auf wieviel Treffer wird gefochten**

**in der Runde:** Schüler: 4 Treffer, ab B-Jugend: 5 Treffer

**in der Direktausscheidung:** B-Jugend: 10 Treffer, ältere: 15 Treffer

**beim Friesenkampf:** 3 Treffer

**28. Wo geht das Gefecht nach einem gültigen Treffer weiter?**

Die Fechter stellen sich wieder an der Starlinie auf.

**29. Welche Bedeutung hat die**

**gelbe Karte?** Verwarnung – gilt nur für das laufende Gefecht

**rote Karte?** Straftreffer – gilt nur für das laufende Gefecht

**schwarze Karte?** Ausschluss vom Turnier oder Wettbewerb, kann eine mehrmonatige Sperre nach sich ziehen.

**30. Welche Karte erhalte ich bei folgender Situation?**

- Eine Waffe ist bei der Prüfung durch den Obmann defekt gelb
- Verweigerung des Grußes nach Gefechtsende schwarz
- Parieren mit der waffenfreien Hand gelb
- Ungerechtfertigtes Verlangen einer Kampfunterbrechung rot
- Fehlen der Ersatzwaffe an der Bahn gelb dann  
Griff an die Verbindung Körperkabel/Zuleitung (gelb als Einzelvergehen)  
zweimal gelb wird einmal rot - rot
- Zuwenden des Rückens zum Gegner gelb
- Absichtliche Brutalität schwarz
- Fehlende Kontrollmarken rot

**31. Nenne die reinen Kampfzeiten**

bei Runden: 3 Minuten

Direktausscheidung auf 10 Treffer: 2 mal 3 Minuten

Direktausscheidung auf 15 Treffer: 3 mal 3 Minuten

**32. Was geschieht, wenn die Kampfzeit abgelaufen ist und der Trefferstand unterschiedlich ist?** Das Gefecht endet mit dem erzielten Trefferstand.

**33. Was geschieht, wenn die Kampfzeit abgelaufen ist und der Trefferstand gleich ist (z.B. drei zu drei)?** Es wird Vorteil ausgelost und eine Minute weitergefochten. Der erste gültige Treffer beendet das Gefecht. Fällt kein Treffer, gewinnt der Fechter, der Vorteil hatte.

**34. Wo geht das Gefecht nach einem ungültigen Treffer weiter?**

An der Stelle, wo das Gefecht unterbrochen wurde.

**35. Was geschieht, wenn der Fechter mit beiden Beinen über die Endlinie hinaus die Bahn verlässt?** Er erhält einen Straftreffer

**36. Was geschieht, wenn der Fechter mit einem Bein die Seitenlinie überschreitet?**

Sein Gegner wird einen Meter vorgestellt, der betroffene Fechter muss solange Zurückgehen, bis sich die Spitzen nicht mehr berühren können.

**37. Wieviel Zeit wird einem Fechter bei einer Verletzung eingeräumt?**

Zehn Minuten Behandlungszeit pro Verletzung, (erst nach Abmeldung beim Obmann!)

**38. Wie wird das Ergebnis eines Gefechtes aufgeschrieben?**

Beim Sieger des Gefechtes: Beim Sieger wird ein V und die gegebenen Treffer eingetragen

Beim Verlierer des Gefechtes: Beim Verlierer wird ein D und die gegebenen Treffer eingetragen

**39. Trage die Gefechte in den Rundenzettel ein:**

Reihenfolge der Gefechte	Ergebnisse der Gefechte
1 gegen 2	3 : 4
3 gegen 4	2 : 1
5 gegen 1	2 : 2 nach Zeitablauf und Losentscheid für 1
2 gegen 3	2 : 2 nach Zeitablauf und Treffer für 3 in der Verlängerung
5 gegen 4	0 : 0 nach Zeitablauf und Losentscheid für 4
1 gegen 3	0 : 0 nach Zeitablauf und Treffer für 1 in der Verlängerung
2 gegen 5	4 : 2
4 gegen 1	1 : 4
3 gegen 5	3 : 4
4 gegen 2	3 : 4

Nr.	1	2	3	4	5
1					
2					
3					
4					
5					

Lösung:

Reihenfolge der Gefechte	Ergebnis aus dem Gefecht	eingetragen wird :
1 gegen 2	3 : 4	D3 - V4
3 gegen 4	2 : 1	V2 - D1
5 gegen 1	2 : 2	D2 - V2
2 gegen 3	2 : 3	D2 - V3
5 gegen 4	0 : 1	D0 - V1
1 gegen 3	1 : 0	V1 - D0
2 gegen 5	4 : 2	V4 - D2
4 gegen 1	1 : 4	D1 - V4
3 gegen 5	3 : 4	D3 - V4
4 gegen 2	3 : 4	D3 - V4

Nr.	1	2	3	4	5
1		D3	V1	V4	V2
2	V4		D2	V4	V4
3	D0	V3		V2	D3
4	D1	D3	D1		V0
5	D2	D2	V4	D0	

**40. Was muß ein Fechter am Ende eines Rundengefechtes oder einer Direktausscheidung (KO-Gefecht) machen?**

Er unterschreibt nach Prüfung für die Richtigkeit der Eintragungen des Obmannes/-Frau im Tablou

**Theoretische Prüfung:**

Der Prüfer wählt aus obigem Fragenkatalog die Prüfungsfragen aus. Die Auswahl soll variiert werden. Die Hälfte der Fragen soll zur Prüfung ausgewählt werden.

Die theoretische Prüfung kann sowohl mündlich, als auch schriftlich erfolgen und liegt im Ermessen des Prüfers - abhängig von der Altersstruktur der Prüflinge.

**Praktische Prüfung:**

Zum Bestehen der praktischen Prüfung bewertet der Prüfer das Verhalten und das fechterische Können des Prüflings bei einem Freigefecht und einer Trainerlektion. Auf das Ergebnis des Gefechtes kommt es nicht an, sondern auf die konsequente Einhaltung der Regeln und die technische Ausführung der Aktionen.

Aug. 2006