



Turnierreglement für das Champions Trophy Qualifikationsturnier

- Gespielt wird nach den Regeln des jeweiligen nationalen Verbandes.
- Es wird mit 6 Feldspielern + 1 Tormann gespielt. Die Kadergröße beträgt maximal 14 Spieler.
- Spielberechtigt sind nur Spieler, der Jahrgänge 2009 und jünger.
- Spieldauer: 12 oder 15 Minuten
- Spielfeld: Länge 45 bis 50 m x Breite 28 bis 30 m, markierter Strafraum (10 m), 8mPunkt, Tore: 5x2 Meter
- Ball: Größe 4.
- Es wird ohne Abseits gespielt. Die Rückpassregel wird nicht angewendet (d.h. der Tormann darf den Rückpass in die Hand nehmen).
- Der Tormann darf den Ball nur innerhalb des Strafraums mit den Händen berühren. Die weiteren Tormannregeln – insbesondere das Ausschießen über die Mittellinie – wird durch die Regeln des nationalen Verbandes geregelt, genaue Erklärungen erfolgen in einem Teammeeting vor dem Turnier.
- Es besteht Ausweispflicht für alle teilnehmende Spieler. Alle Spieler dürfen nur mit einer gültigen Spielercard/Spielerpass an dem Turnier teilnehmen. Da es in manchen Ländern nicht üblich ist, dass es nationale Spielercards gibt, können auch andere Ausweise (diese müssen aber unbedingt ein Lichtbild beinhalten) zum Nachweis der Identität dienen. Bei Bedarf oder im Falle eines Protestes ist der Ausweis der Turnierleitung vorzuweisen.
- Gastspieler sind nach Rücksprache mit dem Veranstalter erlaubt.
- Es dürfen beliebig viele Spieler gewechselt werden. Für einen Spielertausch muss das Spiel unterbrochen sein.
- Das Nichtantreten eines Teams zum Spiel wird grundsätzlich mit 0:3 für die gegnerische Mannschaft gewertet.
- Spielkleidung: 2 Garnituren Dressen mitnehmen. Bei gleicher Spielkleidung muss die zweitgenannte Mannschaft wechseln.
- Der Turniermodus ist abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften. Ein Qualifikationsturnier findet mit mind. 16 Mannschaften statt. Gespielt wird in 4 Gruppen Meisterschaftsmodus (jeder gegen jeden).
- Nach der Gruppenphase wird bei einem Unentschieden der Sieger sofort durch 8-MeterSchießen ermittelt.
- Das 8-Meter-Schießen wird mit je 3 Schützen durchgeführt - bei Spielgleichstand KOSchießen (mit jeweils immer einem weiteren Schützen bis zur Entscheidung, wobei nacheinander immer ein anderer Spieler des Teams antreten muss).
- Wertung: 3 Punkte für Sieg, 1 Punkt für Unentschieden, 0 Punkte für Niederlage.
- Bei Punktegleichstand in der Gruppenphase wird nach den folgenden Kriterien in der angeführten Reihenfolge entschieden: 1. Direktes Duell, 2. Tordifferenz, 3. höhere Anzahl erzielter Tore, 4. 8-Meter-Schießen mit je 3 Schützen und bei Gleichstand KOSchießen (mit jeweils immer einem weiteren Schützen bis zur Entscheidung).