

Turnier- und Veranstaltungsordnung

Distelhäuser Soccer Cup 2010

Allgemein:

- Für Unfälle jeglicher Art wird von Seiten des Veranstalters keine Haftung übernommen. Für Körper-, Sachschäden und Diebstahl übernimmt der Veranstalter ebenfalls keine Haftung. Körperliche Gewalt jeglicher Art auf dem gesamten Veranstaltungsgelände wird sofort vom Veranstalter zu einer Anzeige gebracht.
- Die Veranstaltungsleitung kann jederzeit, sofern ein wichtiger Grund vorliegt, die jeweilige Mannschaft disqualifizieren. Die Teilnahmegebühr wird hierbei nicht zurück erstattet.
- Bitte tragt alle dafür Sorge, dass die Sportanlage und das angrenzende Umfeld sauber bleiben. Papierkörbe sind ausreichend vorhanden.
- Die Turnierleitung entscheidet in Angelegenheiten, die diese Ordnung nicht vorsieht. Die teilnehmenden Mannschaften erklären im Voraus, diese Entscheidungen zu akzeptieren. Die Turnierleitung behält sich Änderungen vor.
- Während der Veranstaltung werden Fotos für die Homepage sowie Presseberichte erstellt, mit der Teilnahme am Turnier erklärt Ihr euch mit der Veröffentlichung einverstanden. Solltet Ihr kein Foto wünschen, so weißt bitte den Fotograf separat hierauf hin.

Spielregeln:

- Gespielt wird nach den üblichen Fußballregeln des BFV mit 5 Feldspieler, 1 Torwart sowie Ergänzungsspieler.
- Jedes Spiel dauert 15 Minuten, ohne Pause und ohne Seitenwechsel.
- Die jeweils zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß. Aus organisatorischen Gründen können die Spiele nicht mit Verzögerung angepfiffen werden. Tritt eine Mannschaft verspätet oder gar nicht an, wird das Spiel mit 0:2 gegen das Team gewertet.
- Bei Punktegleichheit innerhalb einer Gruppe ist die Tordifferenz entscheidend. Sollte diese auch gleich sein, entscheidet der direkte Vergleich.
- Die Spiele der Finalrunde werden bei einem Unentschieden sofort per Siebenmeterschießen entschieden – keine Verlängerung.
- Tore können auch aus der eigenen Hälfte heraus erzielt werden.
- Der Abstand der Mauer bei Freistößen beträgt mindestens drei Meter.

- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Der Spielführer ist verantwortlich, dass die Anzahl der Spieler seiner Mannschaft auf dem Spielfeld nicht überschritten wird. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl der Spieler im Spiel, so ist dies zu unterbrechen. Für die Dauer von 2 Minuten muss diese Mannschaft mit einem Spieler weniger als zulässig spielen. Der Spielführer hat den bzw. die Spieler zu bestimmen, die das Spielfeld verlassen müssen.
- Wird ein Spieler des Feldes verwiesen, so bestimmt der Schiedsrichter das Strafmaß. ggf. Turnierleitung.
- Die Spieler sollten nummerierte Trikots bzw. T-Shirts tragen.
- Bei gleichfarbiger Spielerkleidung muss die erstgenannte Mannschaft der Begegnung diese wechseln. Die Veranstaltungsleitung hält einen Leibchensatz bereit.
- 2-min-Strafe
Wird ein Spieler mit einer 2 min Strafe des Feldes verwiesen, so darf die Mannschaft erst wieder auffüllen, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt, ansonsten erst nach Ablauf der Strafe. Zu beachten ist auch, dass bei einer Torerzielung des Gegners nicht der hinausgestellte Spieler das Feld betritt, sondern ein neuer Mann von der Auswechselbank. Der mit 2 min Strafe belastete Spieler darf erst wieder eingewechselt werden, wenn seine Zeitstrafe abgelaufen ist!
- Unterzahl beider Mannschaften
Sollte jeweils ein Spieler beider Mannschaft mit einer 2-min Strafe des Feldes verwiesen werden, so darf nach einem Tor nicht aufgefüllt werden. Nur in Unterzahl einer Mannschaft darf folglich wieder aufgefüllt werden!
- Gelb-Rote Karte / Rote Karte
Nach einer 2-min Strafe eines Spielers, kann gegen diesen bei einem weiteren Foul eine Gelb-Rote Karte verhängt werden. Eine Gelb-Rote Karte trägt zur Folge, dass dieser Spieler am aktuell laufenden Spiel nicht mehr teilnehmen darf.

Die Mannschaft darf jedoch nach Ablauf von zwei Minuten die Mannschaft wieder Auffüllen und somit einen Spieler der Auswechselbank wieder auf das Feld schicken oder Sie bekommen bereits vorher ein Tor in Unterzahl, dann darf natürlich schon wieder vorher aufgefüllt werden.

Jedoch der mit Gelb-Roter Karte verwarnte Spieler darf dann in diesem Spiel nicht mehr eingewechselt werden. In der nächsten Partie kann er jedoch dann problemlos zum Einsatz kommen.

Eine Rote-Karte hat automatisch Turnierausschluss für den Spieler zur Folge. Jedoch darf sich die Mannschaft auch hier 2-min nach Aussprechen der roten Karte wieder Auffüllen bzw. Sie haben im Unterzahlspiel ein Tor erhalten, dann bereits schon wieder nach dem Gegentreffer.

Torwartregel:

- Der Torwart darf den Torraum verlassen, und die Mittellinie übertreten. Auch Abschlüsse und Pässe vom Torwart über die Mittellinie sind erlaubt!
- Handspiel für den Torwart ist nur in dem markierten Torraum erlaubt.
- Die Rückpassregel wird angewendet.

Schiedsrichter:

- Die Schiedsrichter können Zeitstrafen von 2 Minuten aussprechen und Verstöße bzw. Unsportlichkeiten mit gelben und roten Karten ahnden.
- Werden die Schiedsrichter beleidigt oder angegriffen kann Turnierausschluss für das komplette Team erfolgen.
- Die Schiedsrichter-Entscheidungen sind Tatsachen-Entscheidungen. Vergesst das bitte nicht.

Mit der Unterschrift bestätigt der Team – Kapitän, dass er die Turnier- und Veranstaltungsordnung gelesen und akzeptiert und seine Team-Kollegen hierüber informiert hat.

Ort, Datum:

Unterschrift:

Team Namen:
